ポケモン超不思議のダンジョン

村・町と調査団

メニュー

通信について

その他

困ったときは

1 ご使用になる前に

ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

⚠ 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの⚠を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。
また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

ゲームカードに関するご注意

ゲームカードをご利用の場合、以下の点に注意してください。

⚠ 警告

●ゲームカードを小さいお子様の手の届く場所に置かないでください。誤って飲み込む可能性があります。

使用上のおねがい

●直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
●プレイ中にゲームカードを抜き差ししないでください。
●ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
●衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
●端子部に指や金属で触ったり、息を吹きかけたり、異物を入れたりしないでください。
●分解や改造をしないでください。
●シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清

掃は乾いた布で軽くふいてください。

●ゲームカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様の本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

Taiwan Inc.の登録商標です。
「QRコードリーダ」は株式会社アイエスピーと株式会社高度圧縮技術研究所のソフトウェアを利用しています。
QRコードは株式会社デンソーウェーブの登録商標です。
このゲームには、マッチロック株式会社のBISHAMON(R) を使用しています。

●Luabind

OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

CTR-P-BPXJ-00

2 ユーザーコンテンツについて

ユーザーが作成する、テキストやメッセージ、Mii、画像、写真、動画、音声を「ユーザーコンテンツ」といいます。

ユーザーコンテンツに関するご注意

ほかのユーザーとユーザーコンテンツ（以下、コンテンツ）をやりとりするソフト全般のご注意です。扱うコンテンツは、ソフトによって異なります。

●送信したコンテンツは、多くの人の目に触れる可能性があります。また、送信先にてコピー・改変・再送信などをされる可能性があります。一度他人の手に渡ったものは、送信した人であっても削除したり、利用を制限したりすることはできませんので、ご注意ください。
●インターネット上のサーバーなどに送信したコンテンツは、諸般の事情により予告なく削除される場合があります。また、当社で不適切と判断したコンテンツは削除や非公開にすることがあります。あらかじめご了承ください。
●以下に該当する行為、または該当するおそれがある行為をしないでください。
  - 自分または他人の名前や住所などの個人情報を送信する行為。
  - 他人の名誉や信用を毀損したり、他人を侮辱したり、または他人に不快感を与える行為。
  - 他人の著作物を権利者に無断で利用するなど、他人の著作物などの知的財産権およびその他の一切の権利を侵害する行為。
  - 犯罪行為またはこれを助長する行為。
  - 公序良俗に反する行為。

- 利用規約やガイドラインなどで禁止されている行為。
- その他、当社が不適切と判断する行為。

- ●他人の権利を侵害するコンテンツ、自分や他人のプライベートな情報や他人に不快な思いをさせるようなコンテンツなどを、QRコード化してほかの人にあげたり、公開したりしないでください。ほかの人に読み取られる場合があります。
- ●コンテンツのインターネット上への送信や、他人とのコンテンツの送受信など、インターネットの利用によって生じた損害などについては、当社は一切責任を負いかねます。

3 インターネットでできること

このソフトでは、インターネットに接続して冒険の映画（リプレイ映像）をアップロード／ダウンロードしたり（→16）、おたすけポケモンをやりとりしたり（→27）できます。くわしくは、それぞれのページをご覧ください。

※インターネットの接続には、本体のインターネット設定が必要です。インターネット設定については、本体の取扱説明書をご覧ください。

本ソフトは､ニンテンドーネットワークに対応しています。

ニンテンドーネットワークは､インターネットを通じてさまざまな遊びやコンテンツなどが楽しめる、任天堂のネットワークサービスの総称です。

インターネットに関するご注意

- フレンドコードは、お互いによく知っている人同士で安心して遊べるようにするための仕組みです。インターネットの掲示板などで、知らない人とフレンドコードを交換すると、改造データを受け取ってしまったり、不快な気持ちになるような言葉を使用されたりする危険があります。知らない人には自分のフレンドコードを教えないようにしてください。
- ゲームデータの改ざんなどにより、他のユーザーに迷惑をかけるような不正行為は絶対に行わないでください。そのよう

な行為が確認された場合、当サービスへの接続停止などの対処を行う場合があります。

- ゲームサーバーは、障害の発生によるメンテナンスなどによって、予告なく一時停止することがあります。また、将来的に各対応ソフトのサービスを終了することがあります。
- インターネットに接続すること、または接続できないことによって生じたいかなる損害についても、当社は一切の責任を負いません。あらかじめご了承ください。

4 保護者の方へ

お子様の使用を制限したい場合は、「保護者による使用制限」で項目を選んでください。このソフトでは、以下の内容を制限できます。

※「保護者による使用制限」の設定方法は、本体の取扱説明書をお読みください。

- ●他のユーザーとのインターネット通信
  他のプレイヤーとリプレイ映像（→16）やおたすけポケモンをやりとりする機能(→27)を制限できます。
- ●他のユーザーとのすれちがい通信
  すれちがい通信でおたすけポケモンをやりとりする機能(→27)を制限できます。

5 どんなゲーム？

ダンジョンを冒険しよう

このゲームでは、さまざまな「不思議のダンジョン」（→10）を冒険します。最大3匹のポケモンたちでチームとなり、敵と戦ったり、道具を活用したりしながら、奥に進みましょう。

調査をこなそう

ゲームを進めると、ポケモンたちからの依頼を受けて、ダンジョンで調査を行うことができるようになります（→18）。調査をこなすとおれいをもらえたり、物語が進んだりします。

ポケモンたちと仲良くなろう

調査をこなしたり、物語を進めたりすることによって、主人公とポケモンたちの関係が変化します。
主人公の友達になったポケモンは、ダンジョンを一緒に冒険する仲間に加えることができます。

6 冒険を始める

初めて遊ぶときは、ゲームを起動すると物語の最初から冒険が始まります。質問に答えて主人公とパートナーのポケモンを決め、2匹に名前をつけてください。

トップメニュー

冒険の記録がすでにあるときは、トップメニューに進みます。

本編を始める

つづきから	前回の続きから冒険を再開します。
たすけをあきらめる	ダンジョンの中で倒れ（→12）、助けを待っているときに選べます。助けてもらうのをあきらめ、冒険を失敗してダンジョンの外に出た状態から再開します。
ふっかつする	ダンジョンの中で倒れ、救助に成功したときに選べます。ダンジョンで倒れた地点から冒険を再開します。

ペリッパー島（→24～27）

ゲームを進めると選べるようになります。ペリッパー島ではポケモンを救助したり、本編を中断してダンジョンで冒険したり、ほかのプレイヤーとおたすけポケモンをやりとりしたりできます。

ふしぎなメール（→28）

（→28）

パスワードやQRコードを利用すると、不思議なメールで道具などを受け取ることができます。

ジュークボックス（→29）

ゲーム中に流れる曲を聴くことができます。

なまえへんこう

主人公やパートナー、チームの名前を変えることができます。

きろくをけす

冒険の記録を消します。

※記録を消すときは、内容を十分にご確認ください。消去した記録は元に戻せません。

7 冒険を終える

冒険を記録する

冒険を終えるときは、これまでの内容を記録してください。

ダンジョンの外での記録

メニュー（→19）で「きろく」を選びます。特定のイベントが終わったあとなどにも記録できます。

ダンジョンの中での記録

ダンジョンの中では「きろくそうち」または「いいきろくそうち」という道具を使うと、その場にきろくポイントを作り、進行状況を記録することができます。

※「きろくそうち」や「いいきろくそうち」は一度使うとなくなってしまいます。

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

8　基本の操作

ゲームはおもにボタンで操作します。一部のメニューは、タッチして選ぶこともできます。

共通の操作

カーソルの移動	◎／✚
決定	Ⓐ
メッセージを進める	Ⓐ／Ⓛ
キャンセル	Ⓑ
メッセージの自動送り	Ⓑ（押し続ける）

文字入力の操作

カーソルの移動	◎／✚
文字の入力・項目の決定	Ⓐ
1文字消去	Ⓑ
文字に「゛」や「゜」をつける	Ⓧ
文字種類の切り替え	Ⓨ
入力カーソルの移動	Ⓛ／Ⓡ
「けってい」にカーソルを移動	START

ダンジョンの外での操作

村や町などにいるときの操作です。
※ゲームを進めるとできるようになる操作もあります。

歩く	◎／✜
走る	◎+Ⓑ／✜+Ⓑ
話す・調べる	Ⓐ
メニューを開く	Ⓧ
「へんせい」メニューを開く	Ⓨ
「そのた」メニューを開く	Ⓑ+Ⓨ

9 ダンジョンの中での操作

ダンジョンの中にいるときの操作です。
※ゲームを進めるとできるようになる操作もあります。

操作	ボタン
歩く	◎／✜
（押した方向へ一気に）走る	Ⓑ+◎／Ⓑ+✜
ナナメ移動	Ⓡ+◎／Ⓡ+✜
話す・調べる	Ⓐ
通常攻撃	Ⓐ
わざを使う	Ⓛ+Ⓐ／Ⓛ+Ⓑ／Ⓛ+Ⓧ／Ⓛ+Ⓨ
リーダー切り替え	Ⓛ（軽く押す）／下画面のポケモン名をタッチ
レンケイ登録モードに切り替え	Ⓡ（軽く押す）
レンケイ待機	Ⓛ+Ⓡ
レンケイ発動	（レンケイ待機中）Ⓡ／下画面をタッチ
仲間を押して歩く	◎／✜
敵を押して歩く	Ⓑ+◎／Ⓑ+✜
仲間と場所を入れ替える	Ⓑ+◎／Ⓑ+✜
回復（その場でターンを進める）	Ⓑ+Ⓐ
近くにいるポケモンの方を向く	Ⓨ
マス目の表示	Ⓨ（押している間）
その場で方向転換	Ⓨ+◎／Ⓨ+✜
メニューを開く	Ⓧ

どうぐメニューを開く	Ⓑ（軽く押す）
メッセージ履歴を見る	Ⓑを押しながらⓎ
みわたす	Ⓨを押しながらⒷ
下画面の切り替え	START

10 ダンジョンの歩きかた

不思議のダンジョンって？

不思議のダンジョンは、各地にある洞窟や山などで、入るたびに地形が変わります。ダンジョンに入ると、基本的には目的をクリアするか、一番奥まで行くか、または途中で倒れたりあきらめたりするまで出られません。

フロアと階段

ダンジョンはいくつものフロアで構成され、フロア内には階段があります。階段の上に乗るとメッセージが表示され、「はい」を選ぶと、次のフロアに進めます。一度次のフロアに進むと、前のフロアには戻れなくなります。

ターンについて

ダンジョンでは、主人公（自分）→仲間→敵の順番に1回ずつ行動します。全員が1回ずつ行動すると「1ターン」が経過します。こちらが行動しなければ、ほかのポケモンも行動しません。

※同じフロアでターンが経過しすぎると、風に飛ばされて冒険失敗になります。

HPとおなか

ポケモンにはHP（体力）があり、ダメージを受けると減ります。HPが0になると倒れてしまいます（→12）。HPはターンが経過すると回復するほか、道具やわざを使っても回復できます。
また、ダンジョンでターンが経過すると、ポケモンの「おなか」が減ります。おなかが0になると、ポケモンのHPが減っていきます。おなかはリンゴなどの食料を食べて回復できます。

ダンジョンのクリア

目的を達成したり、一番奥までたどり着くと、ダンジョンはクリアとなります。冒険の結果やクリアしたときの状態が表示され、Ⓐを押すとダンジョンから脱出できます。

11 ダンジョン画面

ダンジョン画面の見かた

Ⓨを押している間はマス目が表示され、自分が向いている方向はオレンジ色になります。

※メニューの「そのた」→「オプション」（→23）で、つねにマス目を表示することもできます。

① フロア数

② ポケモン

仲間の足元には　、敵の足元には　が表示されます。

③ メッセージ

戦いの様子や、ダンジョンで起こったさまざまなできごとが表示されます。しばらく操作せずにいると、持っているお金や天気などのプレイ情報が表示されます。

④ 自分の状態

名前とLv（強さ）、HP（体力）／最大HPです。

⑤ 下画面

名前に☆がついている仲間は、リーダーにすることができます。また、START を押すたびに、表示される情報がダンジョンマップ→メッセージ履歴→調査の内容（調査中のみ）→タイプの相性表に切り替わります。

ダンジョンマップ

ダンジョンマップには、現在いるフロアの中で、訪れたことのある場所の情報が表示されます。また、ポケモンや道具の位置がアイコンで表示されます。

アイコン	説明
●（黄）	味方のポケモン ※操作しているポケモンは点滅します。
●（赤）	敵のポケモン
●（紫）	調査で探しているポケモン／救助対象のポケモン
●（水色）	落ちている道具 ※ラピス（→14）は点滅します。
●（白）	店主／おたすけポケモン
●（橙）	ゲストポケモン／旅をしているポケモン
■（橙）	階段
×（緑）	ふしぎなゆか（→14）
×（赤）	ワナ
×（紫）	調査で探している宝物

12 敵との戦い

戦いのルール

ダンジョンの中には敵のポケモンがいます。敵を倒すと経験値が手に入り、経験値がたまるとポケモンはLvが上がって強くなります。

わざを使う

Ⓛを押しながらⒶ／Ⓑ／Ⓧ／Ⓨのいずれかを押すと、わざ（→22）を出します。わざとポケモンのタイプには相性があり、効果の高い順に◎＞●＞▼のアイコンが表示されます（✖のついたわざは効果がありません）。また、↖や↖のついたわざは、角などでも壁をすり抜けて当てることができます。
わざを使うと「PP」が1ずつ減ります。PPが0のわざは使うことができません。

仲間とレンケイする

Ⓛを押しながらⓇを押すと、仲間全員が敵を囲い込んでわざを使う、「レンケイ」入力モードになります。もう一度Ⓡを押すか、下画面をタッチすると、レンケイを発動します。
このとき使用するわざは、メニューの「レンケイ」（→22）で登録できます。
※レンケイでわざを出すと、ふつうにわざを出すときよりもおなかが減ります。
※レンケイは、ゲームを進めるとできるようになります。

倒れてしまうと……

ポケモンは、HPが0になると倒れてしまいます。下画面の名前に☆がついているポケモンが全員倒れてしまった場合は、救助を求めるか、冒険をあきらめることになります。

救助を求める

倒れたときにペリッパー島から救助を求めると、ほかのポケモンに助けてもらうことができます（→25～26）。トップメニューに戻るので、「ペリッパー島」を選んでください。
なお、一度の冒険で救助を求められる回数には限りがあります。また、救助を求められないダンジョンもあります。
※救助を待っている間は、本編の冒険は進められません。

冒険の失敗

倒れたときにあきらめたり、救助を求められなかった場合、冒険は失敗となります。持っているお金と道具をすべて失った状態で村や町（または特定の地点）に戻されます。

13 ポケモンについて

状態異常や能力低下に注意

敵の攻撃などによって、ポケモンの状態が変化したり（状態異常）、能力が下がったり（能力低下）することがあります。状態異常はターンの経過や道具の使用、次のフロアに行くことによって治ります。能力低下は「ふしぎなゆか」（→14）に乗ったり、次のフロアに行ったりすることによって治ります。

敵ポケモンの進化

敵ポケモンは、ほかのポケモンを倒すことによって、進化することがあります。

覚醒（かくせい）とメガシンカ

ゲームを進めると、特別な道具を身につけることによって、ポケモンが「覚醒」することがあります。覚醒中のポケモンは大幅にパワーアップした状態になります。また、ポケモンによってはこのとき「メガシンカ」して、さらに能力が高まることがあります。

※覚醒、メガシンカ状態は、特別な道具を身につけている間のみ有効です。道具を外すとその場で解除されます。

14 道具としかけ

道具について

ダンジョンの中に落ちている道具は、上に乗ると拾うことができます（バッグがいっぱいの場合は、いらない道具と入れ替える必要があります）。また、おかねの上に乗ると、拾って所持金を増やすことができます。

ラピスとリングル

ダンジョンの中には「ラピス」が落ちていることがあります。ラピスは「リングル」にはめることができ、ポケモンがそのリングルを身につけると、さまざまな能力を手に入れます。
また、ラピスはポケモンに使っても効果があります。効果はラピスの色ごとにちがいます。下の表をご覧ください。
ただし、ラピスは見つけてから数ターンが経過すると、くだけてかけらになってしまいます。また、持っているラピスや、ラピスで手にいれた能力は、ダンジョンを出ると消えてしまいます。

	最大HP が少し上がる
	こうげき が少し上がる
	とくこう が少し上がる
	ぼうぎょ が少し上がる
	とくぼう が少し上がる
	すばやさ が少し上がる

ラピスの上書き／消去

リングルにつけているラピスがいっぱいのときに、新たにラピスをつけたい場合は、上書きする必要があります。また、メニューの「どうぐ」（→20）でリングルを選び、「けす」でラピスを選んで消すことができます。

※上書きをしたり、消したりすると、元のラピスはなくなってしまいます。

ラピスのかけら

ダンジョンの床に落ちている「ラピスのかけら」を集めると、1つのラピスになります。

ダンジョンのお店

ダンジョンの中に、お店が開かれていることがあります。ほしい道具を拾ってカクレオン（店主）に話しかけ、おかねを払いましょう。また、いらない道具を床に置いてカクレオンに話しかけると、売ることもできます。

※お金を払わずにお店を出ると、大変なことになるので注意しましょう。

しかけを踏むと……

ダンジョンの中には、踏むと発動するさまざまなしかけがあります。なかには、目に見えないワナもあります。

ふしぎなゆか

「ふしぎなゆか」に乗ると、能力がすべて元に戻ります。能力が下がってしまったときに便利ですが、上がった能力も元に戻ってしまいます。

15 村・町でできること

冒険の拠点となる村や町には、さまざまなポケモンが暮らしています。ここでは情報を集めたり、施設を利用したりして、冒険の準備を整えることができます。

カクレオン商店

道具を売り買いできるお店です。道具を選ぶときにⓇを押すと、複数の道具をまとめて選べます。また、Ⓛ+Ⓡを押すと、道具をすべて選ぶことができます。

あずかりボックス

道具やおかねを預けたり、引き出したりできるボックスです。ここに預けた道具は、冒険に失敗してもなくなりません。道具を選ぶときにⓇを押すと、複数の道具をまとめて選べます。

※あずかりボックスは、ダンジョンの途中に設置されていることもあります。

わざカクトウーッ！

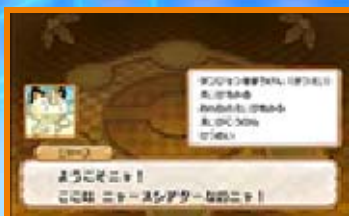
ポケモンがこれまでに覚えたわざを、忘れたり、思い出したりすることができます。
また、条件を満たすと、わざを教わったり、ポケモンが持つ「とくせい」を変更したりすることができます。

※思い出すことができるのは、ポケモンがレベルアップで覚えるわざのみです。わざマシンで覚えたわざは、一度忘れると思い出すことができません。

ポケモンカフェ

調査（→18）をクリアすると、ポケモンがおれいをくれることがあります。カフェでガルーラ（店主）に話しかけると、おれいを受け取ることができます。

16 ニャースシアター

ある場所で利用できる「ニャースシアター」では、ダンジョンでの冒険を映画（リプレイ映像）に残すことができます。映画は、インターネット通信を使ってアップロード／ダウンロードすることもできます。

映画を残す

ニャースに話しかけて「ダンジョンをぼうけん（さつえい）」を選ぶと、特別なダンジョンに挑戦できます。このダンジョンでは、クリアするか失敗するまで、冒険の様子が映画として記録されます。なお、映画はSDカードに保存されます（映画の長さや数によって、必要となる容量は変わります）。

※このダンジョンには道具やおかねを持ち込めず、持っているものはあずかりボックスに送られます。また、拾ったものを持ち帰ることはできません。

※ダンジョンでは、全員のレベルが5になります。

映画を見る

ニャースに話しかけて「えいがをみる」を選ぶと、記録した映画を見ることができます。なお、映画を選んで「おきにいり」を選ぶと、お気に入りに登録できます。

映画を交換する（インターネット通信）

ニャースに話しかけて「えいがこうかん」を選ぶと、インターネット通信を使って自分の映画を公開したり、ほかのプレイヤーの映画をダウンロードして見たりできます。
※サーバー上のデータの保持期間は「データの登録から365日」です。

ほかのプレイヤーの映画を見る

「みんなのえいがをさがす」を選ぶと、ほかのプレイヤーの映画を探してダウンロードできます。映画は新着リストやランキング、シアターIDから探せます。「みんなのえいがをみる」を選ぶと、ダウンロードした映画を見ることができます。

自分の映画を公開する

「じぶんのえいがをこうかいする」を選ぶと、自分の映画を1つ選んで公開できます。公開できる映画は1つまでで、新たに映画を公開すると、古い映画は削除されます。
「シアターIDをきく」で自分のシアターIDを確認して友達に伝えれば、映画を見てもらうことができます。

17 調査団ガジェット

ゲームを進めると、「調査団ガジェット」が手に入ります。ガジェットがあると、Ⓧで表示するメニューに、以下の項目が追加されます。

ちょうさリスト

ポケモンから調査の依頼を受けると、リストに調査の目的や場所、難しさなどの情報が表示されます。Ⓧで調査のしぼりこみ、Ⓨで並び替えができます。

つながりオーブ

ポケモンたちの関係を見ることができます。関係のあるポケモン同士は線でつながれていて、調査をこなすことによって登場するポケモンが増えていきます。
ポケモンを選ぶとステータスを見たり、「お気に入り」に登録することができます。また、Ⓧを押すとポケモンやつぶやきの一覧を見たり、ポケモンをけんさくしたりできます。

つぶやきを見る

困っているポケモンがいると、つながりオーブで「つぶやきを見る」ことができます。つぶやきを見ることによって、そのポケモンから調査の依頼を受けることができます。つぶやいているポケモンには、 が表示されます。

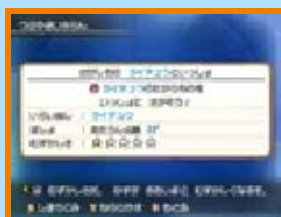
せかいちず

地図を開き、これまでに訪れたダンジョンや村・町などを確認できます。

18　調査団のお仕事

ポケモンたちから依頼される調査をこなすことによって、ポケモンと仲良くなったり、さまざまなおれいをもらえたりします。

❶ 調査の依頼を受ける

特定のポケモンに話しかけたり、調査団ガジェットの「つながりオーブ」で困っているポケモンのつぶやきを見ると、調査の依頼を受けることができます。

❷ 調査に出かける

村や町の出口などから外に出て、行き先を選びます。調査の対象になっているダンジョンにはが表示され、Ⓡを押すと調査の情報を確認できます。

❸ 調査をこなす

ダンジョンの中で探しているポケモンを見つけて話しかけたり、特定の道具を見つけたりして目的を達成すると、調査はクリアとなります。

つながりオーブの変化

調査をクリアすると、依頼したポケモンと友達になり、つながりオーブの枠が金色に変わります。友達になったポケモンは、ダンジョンに仲間として連れて行けるようになります。
また、ポケモンと友達になると、さらに友達を紹介してもらえたり、知り合いのポケモンがつながりオーブに登場したりします。

メニュー画面

Ⓧを押すとメニュー画面が表示され、以下のメニューを選べます。選べるメニューは、ゲームを進めると増えていきます。

※ダンジョンの中と外では、選べるメニューや表示される情報が異なります。

メニュー一覧

どうぐ（→20）	持っている道具を使ったり見たりできます。
ステータス（→21）	仲間のポケモンの強さを確認できます。
そのた（→23）	ゲームの設定を変えたり、ヒントを見たりできます。

ダンジョンの中で選べるメニュー

さくせんかいぎ	自分以外の仲間の行動パターンを決めることができます。
わざ せってい（→22）	使うわざや、わざを出すボタンを設定できます。
レンケイ（→22）	レンケイを発動したり、レンケイで使うわざを設定したりできます。
じゅんばん いれかえ	レンケイでわざを使うポケモンの順番を入れ替えます。
みわたす	◎または✚でカメラを動かして、今いる部屋を見渡せます。
あしもと	足元に道具がある場合は拾ったり、その場で使ったりできます。ふしぎなゆかやワナ（→14）を踏んだり、階段から下りることもできます。

ダンジョンの外で選べるメニュー

へんせい	ダンジョンに出かけるポケモンを3匹選び、チームを作ることができます。
きろく	これまでの冒険の内容を記録します。

「どうぐ」を選ぶと、どうぐ画面が表示されます。

① 道具のリスト

チームにいるポケモンが持っているものには番号が表示され、えだなどには使用できる残り回数が（ ）で表示されます。Ⓨを押すと、種類別に並び替えできます。

② 道具コマンド

道具を選ぶと表示され、使ったり、捨てたり、説明を見たりできます。選べるコマンドは道具や状況によって異なります。

③ 持っている道具の数／持てる最大数

道具をわたす

道具コマンドで「わたす」を選ぶと、チームにいるポケモンに道具を持たせます。ポケモンはそれぞれ道具を1つだけ持つことができ、自動的に使ったり、能力が上がったりします。

21 ステータス

「ステータス」を選ぶと、仲間の強さを確認できます。

ポケモンの情報

ポケモンを選ぶと、強さやとくせい、覚えているわざ、状態などが表示されます。ページは◎左右または✚で切り替えられます。

強さの見かた

タイプ	「でんき」や「くさ」といったタイプです。タイプには相性があり、わざの威力に影響します。
Lv	総合的な強さを表す数値です。
HP	体力の現在値／最大値です。
けいけんち	手に入れた経験値の合計です。
つぎのレベルまで	次のLvになるために必要な経験値です。
こうげき	ぞくせいが「ぶつり」のわざの強さです。
ぼうぎょ	ぞくせいが「ぶつり」のわざから身を守る力です。
とくこう	ぞくせいが「とくしゅ」のわざの強さです。
とくぼう	ぞくせいが「とくしゅ」のわざから身を守る力です。
すばやさ	すばやさが高いほど、わざが命中しやすくなります。
おなか	おなかの減り具合です。
どうぐ	持っている道具です。

22　わざ せってい／レンケイ

わざ せってい

「わざ せってい」を選ぶと、仲間が覚えているわざを確認、設定できます。

わざの入れ替え

わざを選んで「いれかえ」を選ぶと、順番を入れ替えます。操作しているポケモンは、順番を入れ替えることによって、わざを出すボタンを変えられます。

わざ使用の切り替え

操作していない仲間のわざを選ぶと「つかう／つかわない」を切り替えます。使わないわざには ✖ が表示されます。

わざの成長

わざには、使うごとに成長度を表すゲージが上がり、ゲージがいっぱいになると成長するものがあります。成長したわざは威力や命中率、最大PPがアップします。

わざの成長度は仲間全員で共有します。1匹がわざを成長させると、ほかのポケモンが覚えている同じわざも成長します。

レンケイ

このメニューを選ぶか、Ⓡを軽く押すと「レンケイとうろくモード」になり、レンケイ（→12）するときに使うわざを決めることができます。順番にわざを1つずつ選んでください。敵が目の前のマスにいる場合は、その場でレンケイを発動できます。

23 そのた

「そのた」では、以下のメニューを選べます。

※ダンジョンの中と外では、選べるメニューや表示される情報が異なります。

そうさせつめい	基本的な操作やショートカット操作を確認できます。
オプション	音量や画面表示など、ゲームのさまざまな設定を変更できます。
メッセージりれき	これまでのメッセージを確認できます。
あそびかた	冒険を進めるために役立つ情報を確認できます。
ぼうけんのヒント	ダンジョンでの冒険に役立つ情報を確認できます。
ぜんかいの きろくから	記録せずにトップメニューに戻ります。ゲームを再開すると、最後に記録した状態から始まります。

ダンジョンの中で選べるメニュー

リーダーこうたい	操作するポケモンを切り替えます。
タイプアイコンガイド	わざのタイプや相性を表すアイコンの一覧を確認できます。

ダンジョンのじょうたい	ダンジョンの天気などを確認できます。
あきらめる	冒険をあきらめて村や町に戻ります。このメニューを選ぶと、冒険を失敗したことになります。

ダンジョンの外で選べるメニュー

いりぐちへ	最初に入ってきたところまで戻ります。

24 ペリッパー島

ペリッパー島とは

ゲームを進めると、トップメニューから「ペリッパー島」に行けるようになります。ここでは、通信を使ってさまざまなやりとりを楽しめます。

※ペリッパー島の南の入り口から出ると、トップメニューに戻ります。

ペリッパー島でできること

ペリッパー島では以下のことができます。

・これまでに行ったことのあるダンジョンや、ペリッパー島限定のダンジョンを冒険する
・ダンジョンで倒れたときに救助してもらう（→25～26）
・ダンジョンで倒れたポケモンを救助する（→25～26）
・おたすけポケモンをやりとりする（→27）
・一部の施設を利用する

救助について

ダンジョンの中で倒れてしまっても、ペリッパー島での救助に成功すると、復活して冒険を再開できます。救助は自分でも行えますが、通信機能などを使って、ほかのプレイヤーに助けてもらうこともできます。詳しい手順についてはP.26をご覧ください。

ほかのプレイヤーと救助し合う方法は、以下の種類があります。

パスワードとQRコードを使う

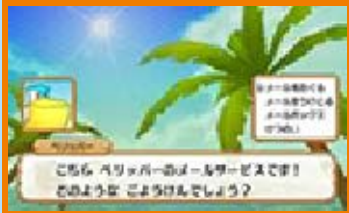
画面に表示されるパスワードまたはQRコードをほかのプレイヤーに伝えてください。パスワードの入力や、QRコードの認証に成功すると、救助のメールを受け取れます。

ローカル通信を使う（ローカルプレイ）

救助する人と救助してもらう人のソフトと2台の本体があれば、近くにいるプレイヤーとローカル通信で救助のメールを送受信できます。

●用意するもの

ニンテンドー3DSシリーズ本体……2台

本ソフト……2本

赤外線通信を使う

赤外線通信を使って、近くにいるプレイヤーと救助のメールを送受信できます。

26 救助の手順

ペリッパー島での救助は、以下のような手順で行います。

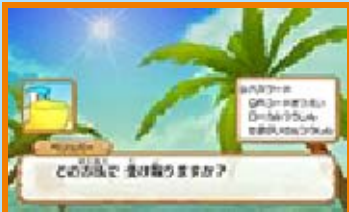
救助してもらう

❶ 左側のペリッパーに話しかけ、「メールをおくる」→「たすけてメールをおくる」の順に選び、続いてメールを送る方法を選びます。

❷ 救助を待ちます。待っている間、ペリッパー島の奥からダンジョンに行くこともできます（このダンジョンで倒れた場合は、救助してもらえません）。

❸ 救助をしてもらうと、救助してくれた人から「ふっかつメール」を受信できます。左側のペリッパーに話しかけて「メールをうけとる」を選び、続いてメールを受け取る方法を選び、「ふっかつメール」を受け取ってください。

❹ ふっかつメールを受け取ると、トップメニューで「ふっかつする」を選んで、倒れたところから冒険を再開できます。

おれいメールについて

救助をしてもらい、ふっかつメールを受け取ると、相手に「おれいメール」を送れるようになります。左側のペリッパーに話しかけ、「メールをおくる」を選び、送りたい相手のふっかつメールを選んでください。
また、メールにはおれいとして自分の道具を付けることもできます。
※付けた道具は自分のところからは無くなってしまいます。

救助する

❶ 左側のペリッパーに話しかけて「メールをうけとる」を選び、続いてメールを受け取る方法を選びます。通信やパスワードの入力などに成功すると、「たすけてメール」を受け取ります。

❷ ペリッパー島の奥から、たすけてメールの送られたダンジョンに出かけます。倒れたポケモンを見つけて話しかけると、救助成功です。
※これまでに冒険したことのないダンジョンには、救助に行けません。

❸ ペリッパー島に戻り、救助成功の報告をします。左側のペリッパーに話しかけ、「メールをおくる」を選びます。たすけてメールがふっかつメールに変わっているので、相手のプレイヤーに送ってください。

自分で救助する場合

自分のポケモンを救助するときは、メールのやりとりを行わず、ペリッパー島の奥からダンジョンに向かいます。倒れた地点まで向かい、自分のポケモンに話しかけると救助成功です。

27 おたすけポケモンのやりとり

おたすけポケモンとは、別のプレイヤーの世界に行って、一時的に冒険を手助けしてくれるポケモンです。すれちがい通信やインターネット通信を使ってやりとりできます。

おたすけポケモンをおくりだす（すれちがい通信／インターネット通信）

右側のペリッパーに話しかけて「おたすけポケモンをおくりだす」を選びます。送りたい仲間を選び、続いてあいさつを入力してください（おたすけポケモンとして送っても、仲間からはいなくなりません）。
次に、おたすけポケモンをすれちがい通信に登録するかどうか選びます。すれちがい通信に登録すると、本ソフトのすれちがい通信に登録した本体同士が近づいたときに、おたすけポケモンのデータが交換されます。
また、すれちがい通信を登録した場合は、続けてインターネット通信に登録するかを設定できます。インターネット通信に登録すると、インターネットを通じておたすけポケモンを送ります。

すれちがい通信をやめる場合は、HOMEメニューの「本体設定」→「データ管理」→「すれちがい通信管理」から、このソフトのすれちがい通信のデータを選んで削除してください。再度登録する場合は、右側のペリッパーに話しかけて、すれちがい通信を登録し直してください。
※インターネット通信でアップロードしたおたすけポケモンのデータは、上書きすることはできますが、消すことはできません。

おたすけポケモンをうけいれる（すれちがい通信／インターネット通信）

右側のペリッパーに話しかけて「おたすけポケモンをうけいれる」を選ぶと、すれちがい通信やインターネット通信でおたすけポケモンを受け取れます（インターネット通信の場合は、ランダムでおたすけポケモンが送られてきます）。
受け取ったおたすけポケモンは、ダンジョンの冒険中に登場して、一緒に戦ってくれることがあります。また、ペリッパー島ではおたすけポケモンを「へんせい」メニューで仲間に加えることもできます。
※「おたすけポケモンをおくりだす」を設定していない場合は、おたすけポケモンを受け取ることはできません。

「おたすけポケモンをおくりだす」で入力するあいさつには、人が不快な気持ちになるような言葉や個人情報は入力しないでください。

28 ふしぎなメール

トップメニューで「ふしぎなメール」を選ぶと、受け取る方法をパスワードとQRコードから選びます。
パスワードの場合は、8文字のパスワードを入力して「おわり」を選んでください。
QRコードの場合はカメラが起動しますので、QRコードを撮影してください。
入力に成功すると、道具や新しいダンジョンなどを受け取ることができます。
※ふしぎなメールはゲームを進めると選べるようになります。

パスワードを手に入れよう

パスワードはいろいろなところで発表されます。詳しくはこのゲームの公式サイトをご確認ください。
http://www.pokemon.co.jp/ex/cho_dungeon/

29 ジュークボックス

トップメニューで「ジュークボックス」を選ぶと、ゲーム中に流れる曲を聴くことができます。聴きたい曲を選んでⒶで再生／停止し、Ⓡでリストの次の曲、Ⓛで前の曲を再生します。また、START で画面をロックし、操作ができない状態にします（再度 START を押すと解除されます）。

※ジュークボックスの曲は、本体を閉じていてもイヤホンで聴くことができます。

再生モード

再生モードは以下の3種類があり、Ⓧを押すごとに切り替わります。

連続再生	全曲を順番に再生し、終わると最初の曲に戻ります。
1曲ループ再生	選んでいる1曲のみを繰り返し再生します。
シャッフル再生	すべての曲をランダムで再生します。

お気に入り登録

Ⓨを押すと、選んでいる曲に✔が表示され、お気に入りとして登録されます（Ⓨを長押しすると、まとめてチェックをつけはずしできます）。連続再生やシャッフル再生モードでは、お気に入りに登録している曲の中から再生されます。

30 お問い合わせ先

商品・販売・取り扱いに関する お問い合わせ

お客様ご相談窓口

0570-011-120

IP電話からは 075 - 662 - 9611 におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。

※攻略情報についてはお答えをしておりません。

電話受付時間　月～金：10:00～18:00
（土、日、祝日、会社設定休日を除く）

修理に関する お問い合わせ・送り先

任天堂サービスセンター

0570-021-010

IP電話からは 0774 - 28 - 3133 におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。

電話受付時間　10:00～18:00
（祝日、会社設定休日を除く）

〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地
任天堂サービスセンター

任天堂株式会社

〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1